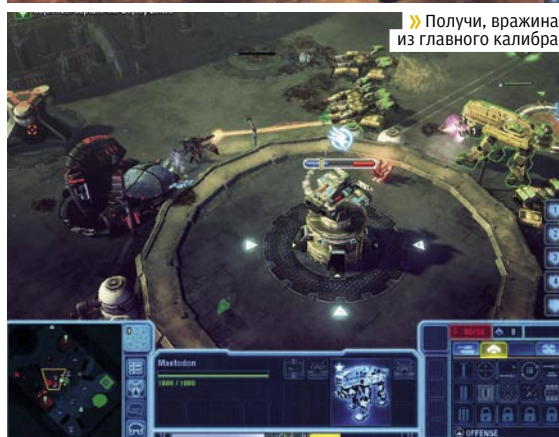


» От бдительного взгляда инженеров не спрячется ни один невидимый юнит



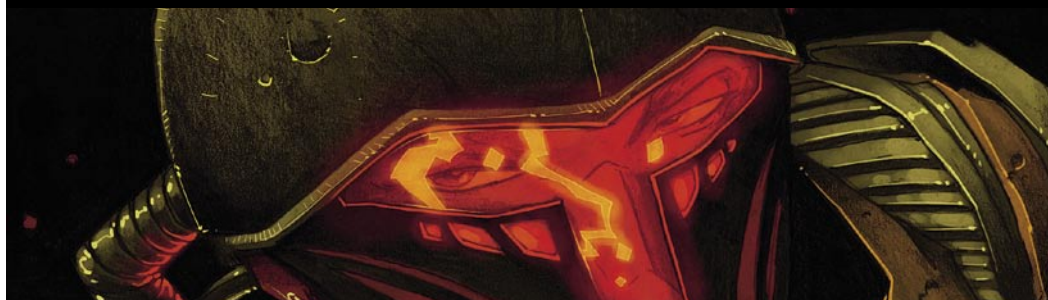
» Любуясь яркими спецэффектами в сетевых схватках, рискуешь проиграть – враг не дремлет!



Command & Conquer 4:

Эндшпиль

Заключительная часть саги Command & Conquer еще на стадии разработки вызвала бурное обсуждение. Один только промо-ролик, демонстрировавший трогательное объединение вечных врагов Nod и GDI во имя великой цели – освобождения Земли от опасного минерала тибериума, – способен спровоцировать обморок у особо чувствительных фанатов. Так насколько же оправданными оказались фундаментальные изменения в механике и достойна ли игра носить гордое имя Command & Conquer?



Ростислав Панчук

Command & Conquer 4 действительно выделяется на фоне предыдущих классических частей серии – здесь базовые принципы геймплея буквально поставлены с ног на голову. Упразднен даже процесс сбора тибериума – это одна из причин, по которой особо рьяные фанаты объявили бойкот детищу EA LA. Но на все есть резон.

Итак, на дворе 2062 год. Операция GDI по выдворению экспедиционного корпуса инопланетян из недр нашей многострадальной планеты закончилась успешно, однако эта победа оказалась пирровой. Кейн, лидер Братства Nod, использовал тибериумную бомбу,